



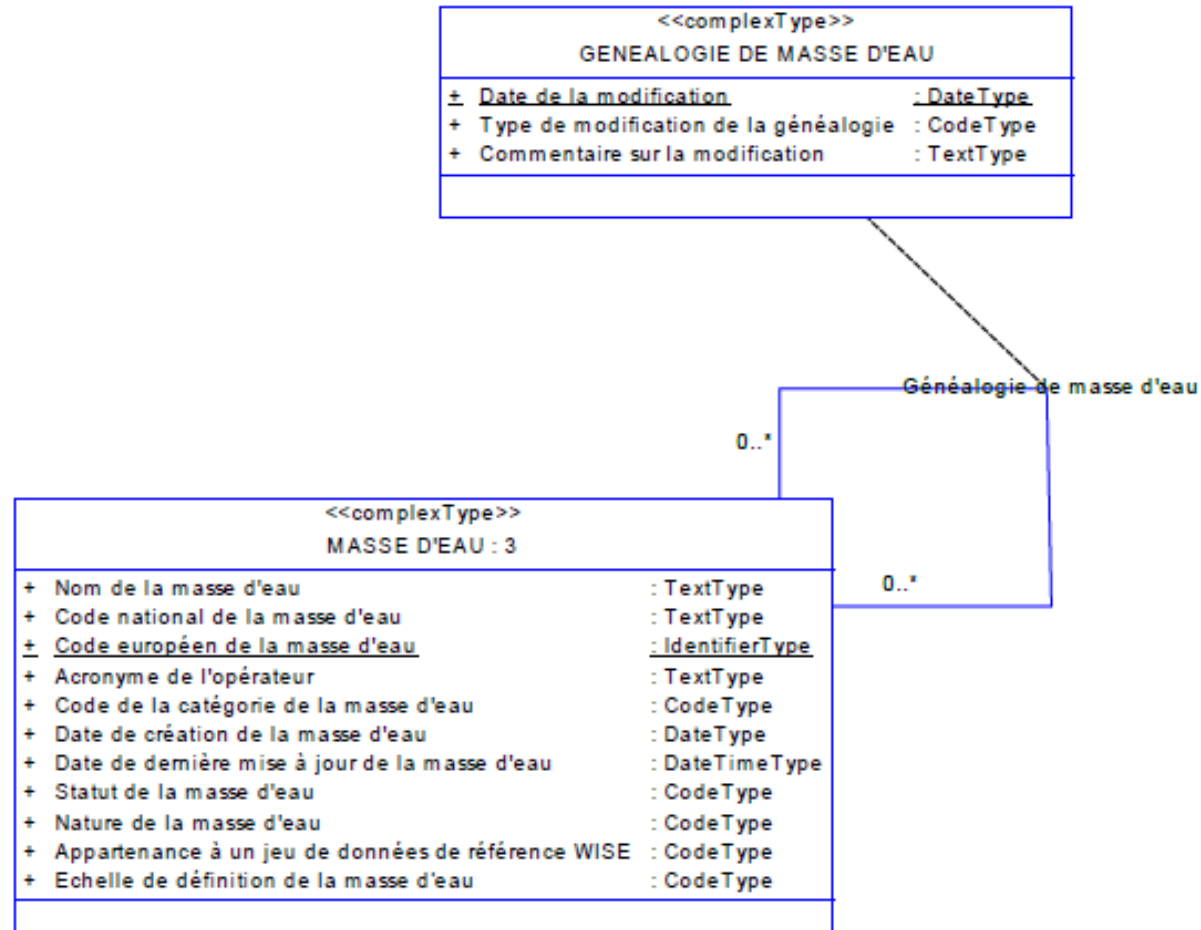
Généalogie

Exemple d'application de la généalogie aux masses d'eau



Généalogie

Modélisation par récursive



Généalogie

Nomenclature 590



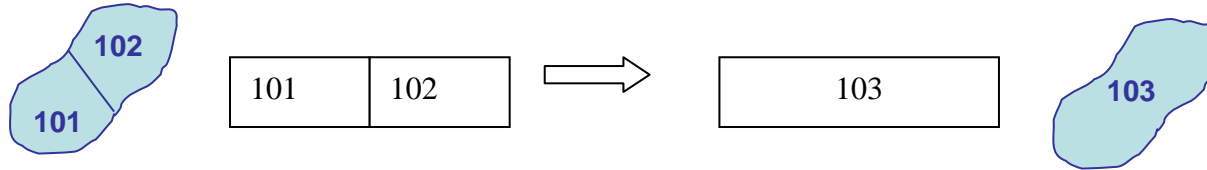
MODIFICATION MAJEURE

Code	Nom	Commentaire	Texte de la description
0	Division d'un objet parent en plusieurs objets enfants	Division	Evolution de l'objet entre deux versions du référentiel. C'est le fait de geler un objet au profit de n nouveaux. Le statut de l'objet parent est gelé et autant de codes sont créés qu'il y a d'enfants.
1	Fusion de plusieurs objets parents en un seul objet enfant	Fusion	Evolution de l'objet entre deux versions du référentiel. C'est le fait de geler n objets pour créer un nouvel objet. Le statut des objets parents est gelé et un code est créé pour l'objet enfant.
2	Recodification	Recodification	Succession simple entre un objet parent et un objet enfant entre deux versions du référentiel. C'est le fait de geler un objet parce qu'il comporte au moins une erreur de cohérence sur des attributs discriminants. c'est à dire que le code peut être modifié soit suite à un changement des règles de codification soit suite à la mise à jour d'informations (alphanumériques et/ou géométriques) en trop grand nombre ou de trop grande importance. Le statut de l'objet parent est gelé et celui de l'objet enfant validé
3	Réapparition	Reapparition	La version précédente de l'objet était gelée. Pour des raisons thématiques celui-ci doit être « revalidé » avec un statut validé dans le système d'information. Cette notion correspond au DEGEL
4	Gel	Gel	Pour des raisons thématiques l'objet doit être gelé dans le système d'information. Ce gel n'est pas suivi de création d'enfants validés ; c'est un gel "sec".
5	Mise à jour mineure d'informations géométriques	MAJ geo	Une ou des modifications d'information(s) géométrique(s) mineures ont été réalisées sur l'objet. Mais celle(s)-ci n'ont pas abouti à un statut gelé de l'objet. L'objet conserve le même code dans la nouvelle version du référentiel.
6	Mise à jour mineure d'informations alphanumériques	MAJ alpha	Une ou des modifications d'information(s) alphanumérique(s) mineures ont été réalisées sur l'objet. Mais celle(s)-ci n'ont pas abouti à un statut gelé de l'objet. L'objet conserve le même code dans la nouvelle version du référentiel.
7	Création	Création	S'applique pour un nouveau référentiel ou tous les objets sont nouveaux et s'applique également quand l'objet Apparaît entre deux versions de référentiel.
99	Sans modification ni gel	SANS	L'objet n'a pas bougé entre les deux versions du référentiel.

MODIFICATION MINEURE

Généalogie

Cas 1 : Fusion de 2 masses d'eau



Masses d'eau

Code entité	statut
101	Valide
102	Valide

Version N

Après fusion on a une entité
Masses d'eau

Code entité	statut
101	Gelé
102	Gelé
103	Valide

Version N + 1

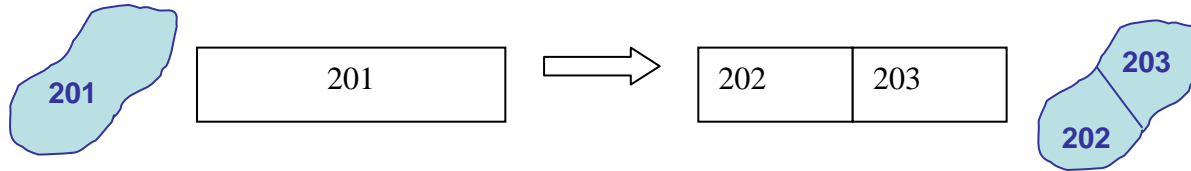
Avec une table généalogie

Code parent	Code enfant	Type
101	103	1
102	103	1

Code 1 : Fusion de plusieurs objets parents en un seul objet enfant

Généalogie

Cas 2 : Découpage de deux masses d'eau



Masses d'eau

Code entité	statut
201	Valide

Version N

Après découpage on a deux entités
Masses d'eau

Code entité	statut
201	Gelé
202	Valide
203	Valide

Version N + 1

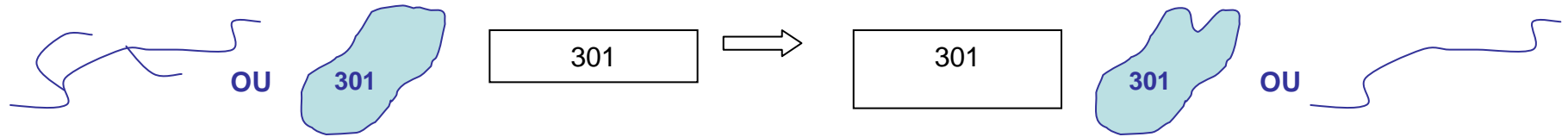
Avec une table généalogie

Code parent	Code enfant	Type
201	202	0
201	203	0

Code 0 : Division d'un objet parent en plusieurs objets enfants

Généalogie

Cas 3 : Modification mineure de géométrie



Avant modification on a une entité
Masses d'eau

Code entité	statut
301	Valide

Version N

Après modification on a toujours une entité

Masses d'eau

Code entité	statut
301	Valide

Version N + 1

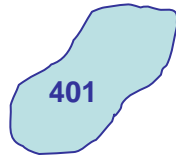
Avec une table généalogie

Code parent	Code enfant	Type
301	301	5

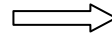
Code 5 : Mise à jour mineure d'informations géométriques

Généalogie

Cas 4 : Modification majeure de géométrie



401



402



Avant modification on a une entité
Masses d'eau

Code entité	statut
401	Valide

Version N

Après modification on a une entité

Masses d'eau

Code entité	statut
401	Gelé
402	Validé

Version N + 1

Avec une table généalogie

Code parent	Code enfant	Type
401	402	2

Code 2 : Recodification

Généalogie

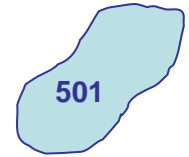
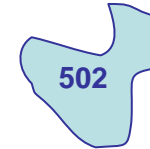
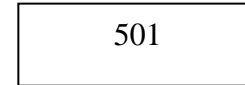
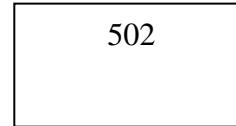
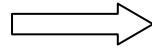
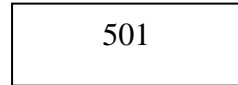
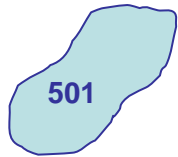
Règle de distinction entre modification mineure et majeure

- Toute fusion et/ou division complexe, aboutissant à des modifications à la marge d'une masse d'eau, ne se traduit par un changement de code de la masse d'eau que si la nouvelle masse d'eau n'est pas jugée fonctionnellement (vis-à-vis de l'état des eaux et de la DCE) représentative de l'ancienne masse d'eau.

Modification mineure de géométrie = Modification ne modifiant pas le lien fonctionnel vis-à-vis de la DCE entre l'ancienne version et la nouvelle version de la masse d'eau

Généalogie

Cas 5 : Création d'une masse d'eau



Avant modification on a une entité
Masses d'eau

Code entité	statut
501	Valide

Version N

Après modification on deux entités
Masses d'eau

Code entité	statut
501	Validé
502	Validé

Version N + 1

Avec une table généalogie

Code parent	Code enfant	Type
	502	7

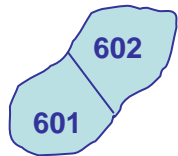
OU

Code parent	Code enfant	Type
501	501	99
502	502	7

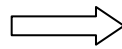
Code 7 : Création

Généalogie

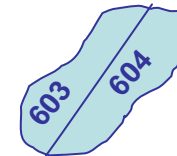
Cas 6 : Cas complexe de transformation importante d'un ensemble de masses d'eau



601	602
-----	-----



603	604
-----	-----



Avant fusion on a deux entités
Masses d'eau

Code entité	statut
601	Valide
602	Valide

Version N

Après fusion on a deux entités
Masses d'eau

Code entité	statut
601	Gelé
602	Gelé
603	Valide
604	Valide

Version N + 1

Avec une table généalogie

Code parent	Code enfant	Type
601		4
602		4
	603	7
	604	7

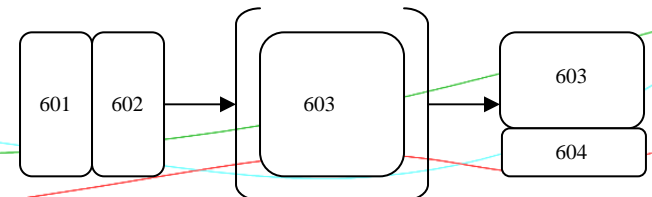
OU

Code parent	Code enfant	Type
601	603	1
602	603	1
603	604	0
603	603	0

Code 4 : Gel + Code 7 : Création

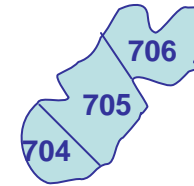
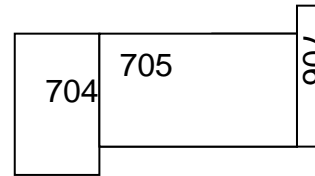
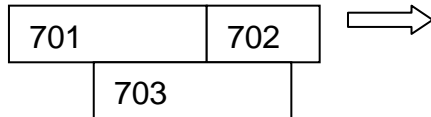
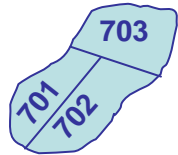
OU

Code 1 : Fusion + Code 0 : Division



Généalogie

Cas 7 : Cas complexe de fusion/découpage



Avant modification on a trois entités
Masses d'eau

Code entité	statut
701	Valide
702	Valide
703	valide

Version N

Après transformation on
a trois entités
Masses d'eau

Code entité	statut
701	Gelé
702	Gelé
703	Gelé
704	Valide
705	Valide
706	Valide

Version N + 1

Avec une table généalogie

Code parent	Code enfant	Type
701		4
702		4
703		4
	704	7
	705	7
	706	7

Code 4 : Gel + Code 7 : Création